

# Система торговли ♦Diamond's Cup (с конвенциями)

**Натуральная система 5533, 2/1 форсинг-гейм, с самым классическим спектром открытий и минимальным количеством конвенций.**

Обозначения:

ФГ – форсгейм

НФ – не форсирует

М, ММ, М` – мажор, оба мажора, другой мажор

м, мм, м` – минор, оба минора, другой минор

х, у – любая масть, любая другая масть

ОТКР/ОТВ – тот, кто открыл торговлю/отвечающий

## 1. Спектр открытий

1♣ = 12-21, от 3♣, при 3♣/3♦ открываем 1♣, при 4♣/4♦ обычно 1♣, но можно 1♦ (по качеству) 1♦ = 12-21, от 3♦, 3♦ только в раскладе 4432

1♥/♠ = 12-21, от 5♥/♠

1NT = 15-17 любые 5332, возможны 5m422 и 6m322

2♣ = ФГ

2♦/♥/♠ = полублоки (5-10 очков), до зоны возможна хорошая пятерка.

2NT = 20-21, любые 5332, возможны 5m422 и 6m322

3х = блоки

3NT = ТКДхххх в миноре без тузов и королей сбоку

4х = блоки

## 2. Открытие 1♣

1♦ = от 6 очков, от 4♦

1♥/♠ = от 6 очков, от 4♥/♠

1NT = 6-10 очков, без 4♥/♠

2♣ = инвертированный подъем от 10 очков, от 4♣, форсинг до 3♣

2♦/♥/♠ = от 12 очков, от 6♦/♥/♠, ФГ, одноцвет, хорошее качество масти

2NT = 11-12, инвит к ЗБК, без 4♥/♠

3♣ = блок, 5-8 очков

3♦ = инвит к ЗБК, примерно 9-11 очков, 6♦, хорошая масть

3♥/♠ = блок

3NT = натурально, 13-15 без 4♥/♠

## 3. Открытие 1♦

1♥/♠ = от 6 очков, от 4♥/♠

1NT = 6-10 очков, без 4♥/♠

2♣ = от 12 очков, от 4♣, ФГ

2♦ = инвертированный подъем от 10 очков, от 4♦, форсинг до 3♦

2♥/♠ = от 12 очков, от 6♦/♥/♠, ФГ, одноцвет, хорошее качество масти

2NT = 11-12, инвит к ЗБК, без 4♥/♠

3♣ = инвит к ЗБК, примерно 9-11 очков, 6♣, хорошая масть

3♦/♥/♠ = блок

3NT = натурально, 13-15 без 4♥/♠

#### 4. Открытие 1♥/♠

1♠ (на 1♥) = от 6 очков, от 4♠

1NT = полуфорсирующий, нет 4♠. Варианты: 6-11 очков без фита, 4-6 очков или 10-11 очков с трехкарточным фитом. На 1БК пасуем если у нас 11-14 очков и 5332.

2♣ = ФГ. Варианты: от 5♣, или равномер, или фит

2♦ = от 12 очков, от 5♦, ФГ

2 в масть открытия = фит, 7-10 очков

2♥ (на 1♠) = от 12 очков, от 5♥, ФГ

2♠ (на 1♥) = от 12 очков, от 6♠, ФГ, одноцвет, хорошее качество масти

2NT = инвит к 4М

3♣/♦ = инвит к 3БК, примерно 9-11 очков, 6♣/♦, хорошая масть

3♥ (на 1♠) = инвит, примерно 9-11 очков, 6♥, хорошая масть

3 в масть открытия = блок

3NT = натурально, 13-15 без 4♠ на 1♥

#### 5. Открытие 1NT

2♣ = Стейман

2♦/♥ = трансферы в ♥/♠, от 5♥/♠, от 0 очков

2♠ = трансфер в минор (хотим играть 3♣ или 3♦)

2NT = натуральный инвит, около 9 очков

3х = натурально от 5, околешлемовая торговля

4♥/♠ = натурально

4NT = натуральный инвит

#### 6. Открытие 2♣

2♦ = выжидательно, любая сила без хороших мастей

2♥/♠ = натурально, от 5♥/♠, хорошая масть

2NT = от 8 очков, равномерная рука с онерами во всех мастях

3♣/♦ = натурально, от 6♣/♦, хорошая масть

#### 7. Открытия 2♦/♥/♠

2у = НФ

3х = просто фит, не инвитуется, скорее мешать оппонентам

3у = натурально от 5ки, ФГ

2NT = вопрос с силой от инвита. С минимумом повторяем масти, с максимумом показываем ценности

#### 8. Открытие 2NT

3♣ = Стейман

3♦/♥ = трансферы в ♥/♠, от 5♥/♠, от 0 очков

3♠ = 5♣/5♦, от 5 очков

3NT = контракт

4♣/♦ = шлемовая торговля на ♣/♦

#### 9. Интервенция

Натуральные мастевые и бескозырные оверколы и (полу)блоки. На первом уровне от 8 очков, выше от 11. С прыжком – слабые. На любую 1♣ – 2♣ натурально

На открытие оппонентов 1NT играем Multi-Landy:

DBL = силовая, от 16 очков

2♣ (landy) = 54♥/♠, 9-15 очков, на это 2♦ – просьба назвать лучший

мажор 2♦ (multi) = 6♥/♠, 9-15 очков, на это 2/3♥/♠ и 4♥ – до длины

2♥/♠ = 5♥/♠ и 4+♣/♦, 9-15 очков, на это минор ищем через 2NT, 3♣/♦ = своя масть

2NT = 5♣/5♦, 9-15 очков

Дальнейшая торговля после наших мастевых оверколов:

В соответствии с принципом «1-й и 3-й уровень форсирует, 2-й не форсирует» Фит – конструктивно, NT заявки – конструктивно

1х-3х = блок

1♥/♠ – 2NT = инвит с хорошим фитом

Сильные карты можно торговать через искусственные 2♣ или кюбид

### 10. Борьба с интервенцией

В соответствии с принципом «1-й и 3-й уровень форсирует, 2-й не форсирует»

Широко используются негативные контры. Новая масть после негативной контры форсирует.

Сильные карты с фитом торгуем через кюбид, это обещает фит. Прыжок в новую масть тоже сильный, на хорошей масти. После открытия 1m 2NT натурально, после 1M - инвит с фитом.

1♣-(1♦)-1♥/♠ = от 4♥/♠, Ф1 / 1♣/♦-(1♥)-1♠ = от 4♠, Ф1

### 11. Конкурентные контры/реконтры

Большинство конкурентных контр на низких и средних уровнях (1-4) – вызывные. Исключением являются ситуации, когда наша пара уже нашла надежный фит, или предыдущая торговля однозначно показала наше преимущество в силе (мы находимся в зоне инвит+). В таких позициях наши контры – наказательные. Также контры наказательные после наших блокирующих открытий, и на бескозырные заявки оппонентов.

### 12. Шлемовые конвенции.

РКСВ: 4NT – Блэквуд на 5 ценностей. Ответы по ступеням: 1 или 4 / 0 или 3 / 2 без козырной дамы / 2 с козырной дамой. Если козырная дама еще не показана ответом, то +1 вопрос о ней с ответами нет / есть.

Подъем натуральной NT-заявки в 4NT не Блэквуд, а натуральное приглашение. В случае помехи на Блэквуд используем DOPI/ROPI контра(реконтра) – 0 или 3 тузов / пас 1 или 4. Выше по ступеням.

Кюбиды первого и второго класса – заявки, показывающие контроль в боковой масти (туз, король, ренонс, синглет) и приглашающие к шлему. Кюбиды показываем по порядку, в показанной пятикарточной масти партнера контроли кратко не показываем.

Если оппоненты законтрили кюбид, реконтра от обоих партнеров покажет контроль первого класса в этой масти (туз или ренонс).

Заявка 3NT при согласованном мажоре никогда не является кюбидом, просто показывает негативный характер руки и в общем случае даже не форсирует.

Сплинтер: Двойной прыжок на открытие 1♥/♠ (в том числе 3♠ на 1♥) показывает короткую масть (синглет или ренонс), хорошую поддержку в мажоре партнера (минимум четвертую фигуру) и силу 10-14 очков.

### 13. Вист

- Из онерного секвенса, обычного или внутреннего, ходим старшей. Из 109х(+) ходим 9.
- Из-под фигур четвертой, из-под третьей фигуры — третьей.
- Из дублета старшей, из трех фосок второй сверху (на втором круге играем · большой, конвенция MUD).
- Из большего числа фосок второй сверху.  
*В масть партнера ходим точно так же.*

Против бескозырных контрактов ход с дамы просит отблочковаться валетом.

#### Приоритет сигналов на ход партнера

1. Поощрение (малая — поощряет)
2. Четность (малая — четное число карт в масти)
3. Лавинталь (старшая карта показывает силу в старшей масти, младшая — в младшей)

#### Приоритет сигналов на ход разыгрывающего

1. Четность
2. Лавинталь

#### Приоритет сигналов на проносах

1. Итальянские сигналы (нечетная фоска — ценность в масти сноса, четная — лавинталь)
2. Четность